



Unity3D Entwickler/in (C#)

m/w (Freelancer)

zur Planung und Umsetzung von 3D-Anwendungen, 2D/3D-Spielen, WebGL, Augmented- und Virtual Reality Apps.

WEN WIR SUCHEN?

Wir suchen leidenschaftliche und erfahrene Programmierer/Informatiker die echte Teamplayer sind und auch ein Talent haben, komplexe Probleme/Inhalte in einer einfachen Art zu betrachten und am wichtigsten so zu lösen. Wir suchen nach Menschen die etwas von Kommunikation verstehen und die nicht davor zurück schrecken sich auch neue Technologien anzueignen um ein Problem optimal zu lösen.

WAS DU KÖNNEN SOLLTEST?

- Hervorragende Kenntnisse in Unity3D und C#
- Objektorientierte Programmierung
- Sehr gute Kommunikations- & Teamfähigkeit
- Die Fähigkeit sich in bereits vorhanden Projekten einzuarbeiten
- Eine strukturierte und analytische Denkweise

BONUS SKILLS

- Kenntnisse in Shader-Programmierung (Unity Cg, Shader Graph)
- Kenntnisse mit AR-SDKs (ARFoundation, ARCore, ARKit oder Vuforia)
- Kenntnisse in WebGL oder mit aufbauenden Frameworks (Three.js, Babylon.js, A-Frame, ...)
- Kenntnisse in Virtual Reality mit Unity

WAS WIR BIETEN

- Wir bieten spannende Projekte wie moderne 3D-Anwendungen & Spiele
- Wir bieten ein agiles Team
- Wir bieten Platz für eigene kreative Ideen

Interessiert? Dann sende uns gerne Deine Bewerbungsunterlagen mit Lebenslauf, bereits umgesetzte Arbeiten, Referenzen und Github-Profil per E-Mail an application@smartelephantapps.com
Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!